

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

UNIVERSITAS GUNADARMA

Mata Kuliah : Algoritma Pemrograman I B (Visual Basic)
 Kode / SKS : IT012301 / 3 SKS
 Program Studi : Sistem Komputer
 Fakultas : Ilmu Komputer & Teknologi Informasi

PROSES BELAJAR MENGAJAR

Dosen : Menerangkan (dengan contoh) ,diskusi, memberi tugas
 Mahasiswa : Mendengar, Mencatat, diskusi, mengerjakan tugas
 Evaluasi : Hasil Test Mingguan, Ujian Mid,Ujian Akhir dan Tugas

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
1.	Pengenalan BASIC dan Statemen Input Output TIU : Mahasiswa mengetahui ttg Pemrograman BASIC dan mengerti Statemen-statement dasar dalam BASIC	<ul style="list-style-type: none"> - Perkembangan dari bahasa pemrograman berbasis DOS dan windows. - Pengenalan BASIC dan perkembangannya - Variabel, konstanta, Operator dan Ekspresi. - Statemen I/O : read-data, input, print TIK : <ul style="list-style-type: none"> - Mahasiswa mengetahui perkembangan bahasa pemrograman. - Mahasiswa memahami tentang perkembangan BASIC - Mahasiswa mengerti tentang variabel, konstanta dan statemen I/O dalam BASIC 		Papan Tulis dan OHP, kertas kerja	mencari output program , membuat program sederhana dgn menggunakan variabel dan statemen I/O.	1,2
2.	Statemen Kendali dan Perulangan	<ul style="list-style-type: none"> - Statemen Kendali : If then, If then Else, Case, Go to - Statemen Perulangan : For Next 		Papan Tulis dan OHP, Kertas Kerja	Membuat program	1,2

SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
	TIU : Mahasiswa dapat mengerti dan memahami struktur kontrol dan struktur Perulangan dalam BASIC	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat report dalam bentuk tabel. TIK : <ul style="list-style-type: none"> - Mahasiswa dapat membuat program dengan struktur kontrol IF dan Select case pada BASIC - Mahasiswa dapat membuat program dengan menggunakan struktur Perulangan dan Struktur Kontrol 			dengan kasus tertentu dengan output berupa tabel	
3.	Konsep Visual Basic TIU : Mahasiswa mengetahui konsep Visual Basic.	<ul style="list-style-type: none"> - Perkembangan Visual Basic - Keuntungan menggunakan Visual Basic. - Istilah (event driven, GUI, DDE, OLE, DLL, Active X). - Jenis-jenis aplikasi yang dapat dibuat dengan Visual Basic. - Pembuatan dan pengembangan Visual Basic (design, write code, create dan call procedure, test dan debug, convert to runtime version, prepare distribute) TIK : <ul style="list-style-type: none"> - Mahasiswa mengetahui istilah-istilah dalam Visual Basic, menyebutkan jenis-jenis aplikasi yang dapat dibuat dengan Visual Basic serta menyebutkan pembuatan dan pengembangan Visual Basic 		Papan Tulis dan OHP.		3,4

SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
4.	Form TIU : Mahasiswa dapat mengerti dan memahami penggunaan Form.	<ul style="list-style-type: none"> - Form dan property - Disain Form dengan menggunakan beberapa Toolbox : Label, Textbox dan command Button. TIK : <ul style="list-style-type: none"> - Mahasiswa dapat membuat Form dengan menggunakan beberapa Toolbox dan Command Button 		Papan Tulis dan OHP.	Membuat form sederhana dengan menggunakan Label, Textbox dan command Button.	6
5	Proyek-Proyek Visual Basic dan Dasar-Dasar Kode visual basic. TIU : Mahasiswa dapat mengerti dan memahami proyek-proyek dan dasar-dasar kode Visual Basic	<ul style="list-style-type: none"> - Memahami proyek-proyek Visual Basic : Jenis-jenis proyek, Memilih proyek, Komponen Proyek, Project Explorer Window - Dasar-Dasar Kode Visual Basic - Window Code - Procedures - Sub Procedure : General Procedure, Event Procedure - Function Procedure TIK : <ul style="list-style-type: none"> - Mahasiswa dapat membuat proyek. - Mahasiswa dapat bekerja dengan mendisain file proyek pada Visual Basic yang digunakan. 		Papan Tulis dan OHP.	Membuat proyek sederhana. Latihan membuat general Procedure dan Event Procedure	3

SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
6.	<p>Variabel, Konstanta, Tipe Data dan Operator.</p> <p>TIU : Mahasiswa dapat mengerti dan memahami variabel, konstanta, tipe data dan operator</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Pengertian variabel, syarat penamaan dan pendefinisian nya. - DIM - GLOBAL - REDIM - DEFTYPE - Pengertian konstanta, syarat penamaan dan pendefinisian nya. - CONST - Jenis tipe data dalam Visual Basic : % (Integer), & (Long Integer), ! (Single Precision), # (Double Precision), @ (Currency), \$ (String), Byte, Date, Object, Variant, User Define, Operator relational : <, <=, >, >=, <>, = <p>TIK :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mahasiswa dapat membuat program dengan memahami cara pendefinisian Variabel, Konstanta, Tipe data dan operator . 		Papan Tulis dan OHP.	Membuat program sederhana dengan memanfaatkan variabel, konstanta, tipe data dan operator	3,5
7.	<p>Struktur Kontrol</p> <p>TIU : Mahasiswa dapat mengerti dan memahami struktur kontrol.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - If Then - If Then Else - Select Case <p>TIU :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mahasiswa dapat membuat program dengan struktur kontrol IF dan Select 		Papan Tulis dan OHP.	Membuat program menggunakan struktur kontrol IF.	5

SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
8	Struktur Perulangan TIU : Mahasiswa dapat mengerti dan memahami struktur Perulangan	<ul style="list-style-type: none"> - For - Do - While TIK : <ul style="list-style-type: none"> - Mahasiswa dapat membuat program dengan struktur kontrol For, Do dan While 	Kuliah mimbar , Pemberian tugas dan diskusi kelas	Papan Tulis dan OHP.	Membuat program menggunakan struktur kontrol For, DO dan While.	5
9	Dialog Box TIU : Mahasiswa dapat mengerti dan memahami pembuatan Dialog Box	<ul style="list-style-type: none"> - Statement MsgBox - Statemen InputBox - Statemen Kotak dialog TIK : <ul style="list-style-type: none"> - Mahasiswa dapat membuat Dialog Box dengan menggunakan perintah MsgBox, Function MsgBox dan Function InputBox 	Kuliah mimbar , Pemberian tugas dan diskusi kelas	Papan Tulis dan OHP.	Membuat program yang terdapat Dialog Box.	5
10.	Menu TIU : Mahasiswa mengerti dan memahami pembuatan Menu	<ul style="list-style-type: none"> - Cara membuat Menu - Menu MDI TIK : <ul style="list-style-type: none"> - Mahasiswa dapat membuat menu sederhana dan menu MDI 	Kuliah mimbar , Pemberian tugas dan diskusi kelas	Papan Tulis dan OHP.	Membuat program menu.	5
12	Membuat database dengan VB	<ul style="list-style-type: none"> - Penggunaan database dalam Visual Basic. - Penggunaan Visual Data Manager. - Membuat Interface Front End secara manual. 	Kuliah mimbar , Pemberian tugas dan diskusi kelas	Papan Tulis dan OHP.	Membuat program yang terhubung	5

SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
	TIU : Mahasiswa dapat mengerti dan memahami penggunaan basis data dalam Visual Basic	- Membuat basis data menggunakan Wizard. TIK : - Mahasiswa dapat menggunakan basis data dalam Visual Basic			ke basis data.	
13	Mengelola file. TIU : Mahasiswa dapat mengerti dan memahami pengelolaan file.	- Menampilkan file - Menyaring file - Menampilkan file pada form TIK : - Mahasiswa dapat membuat program mengelola file pada Visual basic.		Papan Tulis dan OHP.	Membuat program pengelolaan file.	5
14	Pembuatan Aplikasi Basis Data dalam Visual Basic menggunakan VisData dengan Engine Access TIU : Mahasiswa dapat membuat aplikasi database dengan Visual Basic	- Pembuatan aplikasi basis data menggunakan VisData dengan Engine Access TIK : - Mahasiswa dapat membuat aplikasi basis data dalam Visual Basic		Papan Tulis dan OHP.	Membuat program aplikasi basis data dalam visual basic.	3,4,5,6

Daftar Pustaka :

1. Seri Dikat Kuliah : Pengantar Algoritma dan Pemrograman : Teknik Diagram Alur & Bahasa Basic Dasar, Gunadarma, Jakarta, 1991
2. Rijanto Tosin, *Quick Basic*, Dinastindo
3. Peter Norton's, *Guide to Visual Basic 6*, SAMS Publishing, 1998
4. Richard Mansfield, *Panduan Berilustrasi Visual Basic dalam Aplikasi*, Dinastindo, Jakarta 1995
5. Djoko Pramono, *Mudah Menguasai Visual Basic 6*, Elex Media Komputindo, Jakarta, 1999
6. Ross Nelson, *Menguasai Visual Basic for Window versi 3*, Elex Media Komputindo, Jakarta, 1995