

# SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Mata Kuliah : Algoritma Pemrograman I C (Delphi)  
 Kode / SKS : IT012301 / 3 SKS  
 Program Studi : Sistem Komputer  
 Fakultas : Ilmu Komputer & Teknologi Informasi

## PROSES BELAJAR MENGAJAR

Dosen : Menerangkan (dengan contoh) ,diskusi, memberi tugas  
 Mahasiswa : Mendengar, Mencatat, diskusi, mengerjakan tugas  
 Evaluasi : Hasil Test Mingguan, Ujian Mid,Ujian Akhir dan Tugas

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
1	Konsep Delphi  TIU : Mahasiswa mengetahui konsep Delphi	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sejarah Delphi</li> <li>- Keuntungan dan kegunaan menggunakan Delphi</li> <li>- Tiga unsure OOP</li> <li>- Istilah (event driven, GUI, Berbasis Object)</li> <li>- Property, Event, method</li> <li>- Objects, Controls, Components</li> <li>- Aplikasi dalam program Delphi (Persiapan awal membuat folder,Komponen Pembentuk Menu,Langkah-langkah Pembuatan Menu)</li> </ul> TIK : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mahasiswa mampu mengetahui perkembangan dari bahasa pemrograman, istilah-istilah dalam Delphi, dan pembuatan menu</li> </ul>		Papan Tulis dan Overhead Projector		1, 2

## SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
2	Pengenalan Delphi  TIU : Mahasiswa mengetahui Delphi	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Instalasi IDE Delphi</li> <li>- Kebutuhan perangkat komputer</li> <li>- Langkah mengaktifkan Delphi</li> <li>- Mengenal interface dalam Delphi (Menu, Toolbar, Component Palette, Jendela Form, jendela unit, jendela object tree view, jendela object inspector)</li> </ul> TIK : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mahasiswa dapat mengetahui kebutuhan perangkat keras yg digunakan untuk Delphi, cara instalasi, mampu menjalankan dan mengenal interface yang ada dalam Delphi</li> </ul>		Papan Tulis dan Overhead Projector		1, 3
3	Menggunakan Form  TIU Mahasiswa mengerti bagaimana menggunakan form pada Delphi	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Menjelaskan form dan propertinya,</li> <li>- cara mendesain form dengan menggunakan beberapa property form</li> </ul> TIK : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mahasiswa Mengerti dan memahami pembuatan form dengan menggunakan beberapa Toolbox dan Command Button</li> </ul>		Papan Tulis dan Overhead Projector		4
4	Memahami Proyek-Proyek Dan Dasar-dasar Delphi code	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1. Memahami proyek Delphi : Memilih proyek, Komponen-komponen proyek, Project Explorer Window</li> <li>- Dasar-dasar Delphi Code Procedures</li> </ul>		Papan Tulis dan Overhead Projector		1

## SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
	TIU : Mahasiswa memahami proyek-proyek dalam Delphi dan memahami dasar-dasar Delphi Code	TIK : - Mahasiswa mampu membuat proyek - Mahasiswa mampu bekerja dengan mendesain file proyek pada Delphi yang digunakan				
5	Mengenal Tipe Data, deklarasi Dan Operator Dalam Delphi  TIU : Mahasiswa memahami variabel, konstanta, tipe data dan operator pada Delphi	- Pengertian tipe data, syarat penamaan dan pendefinisian - Pengertian konstanta, syarat penamaan dan pendefinisian - Jenis tipe data dalam Delphi (integer, Boolean, real, enumerated, subrange, string & character)  TIK : - Mahasiswa mengerti dan memahami cara pendefinisian Variabel, Konstanta, Tipe data dan operator dalam Delphi		Papan Tulis dan Overhead Projector		1, 3
6	Struktur Kontrol  TIU : Mahasiswa mengerti dan memahami struktur kontrol	- Menjalankan struktur kontrol - If ..... Then ..... - If ..... Then ..... Else ..... - Case Of - Repeat Until  TIK : - Mahasiswa mengerti dan memahami struktur kontrol If dan Select		Papan Tulis dan Overhead Projector		3
7	Struktur Kontrol	- Menjelaskan struktur kontrol - For do - While do		Papan Tulis dan Overhead		3

## SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
	TIU : Mahasiswa mengerti dan memahami struktur kontrol	TIK : - Mahasiswa mengerti dan memahami struktur kontrol For, Do dan While		Projector		
8	Dialog Box  TIU : Mahasiswa mengerti dan memahami pembuatan Dialog Box	- Menjelaskan Dialog Box: - Statement MsgBox dan Function MsgBox - Function InputBox  TIK : - Mengerti dan memahami pembuatan Dialog Box dengan menggunakan statement MsgBox, Function MsgBox dan Function InputBox		Papan Tulis dan Overhead Projector		3
9	Menu  TIU : Mahasiswa mengerti dan memahami pembuatan Menu	- Menjelaskan cara pembuatan Menu  TIK : - Mahasiswa mengerti dan memahami pembuatan Menu		Papan Tulis dan Overhead Projector		3
10	Komponen Database  TIU : Mahasiswa mengerti dan memahami komponen pembentuk database	- Arsitektur database - Koneksi Database - Pembuatan Report  TIK : - Mahasiswa dapat mengerti mengenai Komponen Database dalam Bahasa Borland Delphi		Papan Tulis dan Overhead Projector		Memahami komponen pembentuk database dalam Borland Delphi
11	Mengelola file	- Menampilkan file - Menyaring file - Menampilkan file pada form		Papan Tulis dan Overhead		3

## SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
	TIU : Mahasiswa mengerti dan memahami penanganan file dalam Delphi	- Proses penyimpanan file  TIK : - Mahasiswa mengerti dan memahami pengelolaan file baik menampilkan, menyaring maupun menyimpan		Projector		
12	Integrasi Dengan Aplikasi Lain  TIU : Mahasiswa mengerti dan memahami integrasi Delphi dengan aplikasi lain	- Integrasi dengan Microsoft Office  TIK : - Mahasiswa mengerti dan memahami integrasi Delphi dengan Microsoft Office		Papan Tulis dan Overhead Projector		3
13,14	Pembuatan aplikasi Database dalam Delphi  TIU : Mahasiswa dapat membuat aplikasi database dengan Delphi	- Pembuatan aplikasi Database dalam Delphi - Review  TIK : - Mahasiswa dapat membuat aplikasi database dalam Delphi		Papan Tulis dan Overhead Projector		1,2,3,4

### SUMBER :

1. Abdul Kadir, Pemrograman Database dengan Delphi 7 menggunakan Access dan ADO, ANdi Jogja, 2005
2. Jon Matcho & David R. Faulkner, Panduan Penggunaan Delphi. ANDI Jojya. 1999
3. Jaja Jamaludin, Tip & Trik Unik Delphi, Andi Jogja. 2005
4. Wahana Komputer. Delphi 2009. Andi Jogja. 2009
5. <http://andry-pein.blogspot.com/2010/03/tipe-data-operator-pada-delphi.html>
6. [http://4zki4.multiply.com/journal/item/20/Mengenal\\_Berbagai\\_Macam\\_Tipe\\_Data\\_Pada\\_Borland\\_Delphi](http://4zki4.multiply.com/journal/item/20/Mengenal_Berbagai_Macam_Tipe_Data_Pada_Borland_Delphi)