

SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Mata Kuliah : Bahasa Inggris 2
 Kode / SKS : IT012105 / 1 SKS
 Program Studi : Sistem Komputer
 Fakultas : Ilmu Komputer & Teknologi Informasi

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
1	Computer Applications	1. Different ways in the use of a computer. 2. Future developments managerial and professional people will need to be aware of. 3. The important to the engineers. 4. When machine do not work property. 5. The problems a publisher face when he decides to invest in the development of new software. 6. Types of occupation benefit from the use of a computer TIK - Mahasiswa diharapkan dapat menyebutkan beberapa pemakaian komputer, apa yang harus disadari untuk masa depan bagi para profesional. - Mahasiswa dapat memberikan alasan bila mesin tidak bekerja dengan baik. - Mahasiswa dapat menyebutkan masalah-masalah yang dihadapi "publisher" bila ingin melakukan				1

SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
		investasi dalam bidang software, jenis-jenis pekerjaan yang memperoleh keuntungan dari komputer.				
2	Peripheral	<ol style="list-style-type: none"> 1. The name and functions of the visual display unit. 2. Different types of printer. 3. Four features of laser printers. 4. The ways a computer keyboard differ from a conventional typewriter. 5. An X-Y plotter. 6. The usual parked position of the plotte. 7. Function of the motor drive routine. <p>TIK</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mahasiswa diharapkan dapat menyebutkan fungsi VDU, jenis-jenis printer, ciri dari printer laserm. - Mahasiswa dapat menjelaskan perbedaan antara keyboard komputer dengan mesin tik konvensional, plotter X-Y, posisi penghentian plotter, serta fungsi motor drive. 				1
3	Artificial Intelligence	<ol style="list-style-type: none"> 1. The ways in which information can be represented. 2. Turing test 3. A job that can be replaced by robots. 				1

SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
		4. Kind of programs can solve problems in formal logic. 5. The natural Language. 6. An expert systems benefits a leading "human expert". TIK - Mahasiswa dapat menjelaskan cara menampilkan informasi, Turing test, pekerjaan yang dapat digantikan oleh robot. - Mahasiswa dapat menyebutkan jenis-jenis program yang dapat menyelesaikan masalah logika formal. - Menyebutkan keunggulan expert sistem.				
4	Operating Systems	1. Different operating system 2. Single program operation 3. Batch processing & single operation 4. MS DOS operating system 5. MS DOS utilities 6. The success of MS DOS 7. The disk filling system. TIK - Mahasiswa diharapkan dapat menyebutkan sistem operasi yang berbeda-beda, operasi program tunggal, batch processing dan operasi tunggal.				1

SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
		- Mahasiswa dapat menjelaskan sistem operasi MS DOS, utilities MS DOS, keberhasilan MS DOS serta filling sistem.				
5	Computer Structure	<ol style="list-style-type: none"> 1. "Plug compatible" 2. The way in which mainframes are usually accommodated. 3. The way the free-standing units of mainframes are connected. 4. The features of a minicomputer compared to mainframes. 5. Typical use of minicomputers. 6. The single most distinctive feature of the microcomputer. <p>TIK</p> <p>- Mahasiswa dapat menjelaskan pengertian "plug compatible", bagaimana akomodasi mainframes, menghubungkan free-standing unit pada mainframes.</p>				1
6	Data Structures	<ol style="list-style-type: none"> 1. Null value 2. The indication of the length of a string 3. The number of elements in an array 4. Pushing, stacking, popping 5. A stack and a queue 6. Definitions of a tree as a data structure 				1

SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
		<p>7. Three applications of trees in computing</p> <p>TIK</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mahasiswa diharapkan dapat menerangkan "null value", indikasi panjang string, jumlah element array, pushing, stacking, popping, stack dan queue, definisi tree sebagai suatu struktur data, aplikasi tree dalam komputasi. 				
7	Computer Personnel	<ol style="list-style-type: none"> 1. Few people are involved in the work of computer construction. 2. Technicians are not concerned with research. 3. Computer architects in designing computers. 4. How is a computer salesman paid. 5. Electronic engineers in installing computers. <p>TIK</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mahasiswa diharapkan dapat menyebutkan orang-orang yang terlibat dalam pekerjaan konstruksi komputer, dapat menjelaskan bahwa teknisi tidak berhubungan dengan riset, tugas arsitek komputer dalam merancang komputer, cara pembayaran salesman komputer 				1

SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
8	Computer Graphics	<ol style="list-style-type: none"> 1. The limitation of most previous computer graphics program. 2. The hardware needed by freelance. 3. Three features available to improve the appearance of your data. 4. How to adjust your chart when it is displayed. 5. The major aim of business presentation. 6. The effectiveness of computer graphics. <p>TIK</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mahasiswa diharapkan dapat menyebutkan keterbatasan program komputer grafis sebelumnya, hardware yang diperlukan oleh Freelance, tiga kemampuan untuk meningkatkan tampilan data, cara menyesuaikan diagram pada saat ditampilkan, tujuan utama dari presentasi bisnis, efektifitas komputer grafis. 				1
9	High Level Language	<ol style="list-style-type: none"> 1. Low level & high level languages 2. Problems associated with those programming languages having broad capabilities. 3. My kinds of high level programming languages. 				1

SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
		4. Reserved words. 5. Two broad types of data items TIK - Mahasiswa diharapkan dapat menyebutkan perbedaan low-level dan high-level language, masalah yang berhubungan dengan bahasa pemrograman, jenis-jenis bahasa pemrograman high-level. - Mahasiswa dapat menjelaskan makna "reserved words", jenis item data.				
10	Compiler and Interpreters	1. The specific task of a compiler. 2. Object program and source program. 3. How the compiler checks for errors. 4. What is used by the compiler to translate the source program statements into machine language. 5. The disadvantages of compilers. 6. Compilation errors. 7. Types of errors. TIK - Mahasiswa diharapkan dapat menyebutkan, tugas khusus sebuah compiler, perbedaan objek program dan source program, cara compiler mencek kesalahan, apa yang digunakan compiler untuk menterjemahkan statement source				1

SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
		program ke dalam bahasa mesin, kelemahan compiler, kesalahan komplasi, jenis-jenis kesalahan kompilasi.				

Referensi :

1. Walker, Tricia, English for Academic Purposes Series, Computer Science. England : Cassell, 1989

