

SATUAN ACARA PRAKTIKUM UNIVERSITAS GUNADARMA

Mata Kuliah : Praktikum Algoritma dan Pemrograman 2 – C++
 Kode / SKS : IT012131 / 1 SKS
 Program Studi : Sistem Komputer
 Fakultas : Ilmu Komputer & Teknologi Informasi

Pertemuan ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
1	Pengenalan Bahasa C++ TIU : - Mengerti konsep dasar penggunaan C++ - Dapat menerapkan struktur C++ - Dapat membuat program sederhana menggunakan C++	- Pengenalan Bahasa C++ - Mengerti konsep dasar penggunaan C++ - Dapat memahami Variabel, Tipe Data, Deklarasi, Ekspresi dan Operator dalam C++ - Dapat memahami Input/Output pada C++ - Dapat menerapkan struktur program C++ dan membuat program sederhana menggunakan C++		Komputer iLab		
2	Struktur Kontrol dalam C++	- Struktur Kontrol dalam C++ - Mengerti struktur control dalam C++ - Dapat menggunakan struktur control berdasarkan penggunaannya		Komputer iLab		
3	Struktur Perulangan dalam C++	- Struktur Perulangan dalam C++ - Mengerti struktur perulangan dalam C++ - Dapat menggunakan struktur perulangan berdasarkan penggunaannya		Komputer iLab		

SATUAN ACARA PRAKTIKUM UNIVERSITAS GUNADARMA

Pertemuan ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
4	Arrays	<ul style="list-style-type: none"> - Arrays - Memahami penggunaan Array - Dapat menerapkan array dengan elemen multidimensi - Memahami penggunaan statement pada character dan string 		Komputer iLab		
5	Function	<ul style="list-style-type: none"> - Function - Mengerti konsep dasar penggunaan Function - Memahami definisi fungsi, fungsi tanpa nilai balik dan ruang lingkup variable yang digunakan 		Komputer iLab		
6	Pointer	<ul style="list-style-type: none"> - Pointer - Mengerti konsep dasar apa itu pointer dan penggunaannya - Mengerti apa itu Reference dan hubungannya dengan pointer - Mengerti dan dapat menggunakan pointer pada C++ - Mengetahui hubungan antara pointer dan memory 		Komputer iLab		
7	Pemrograman Berorientasi Object	<ul style="list-style-type: none"> - Pemrograman Berorientasi Object - Memahami konsep object oriented programming - Mengerti apa itu kelas, konstruktor dan desktruktor 		Komputer iLab		

SATUAN ACARA PRAKTIKUM UNIVERSITAS GUNADARMA

Pertemuan ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
		- Dapat membedakan penggunaan batasan akses seperti private, public, dan protected terutama pada penerapan inheritance dan poly morphism				
8	Ujian					

