

Jaringan Komputer

Kelompok 3

Fauzi Maris (12110653)

Indrat Saputra (13110532)

Raden Abdurrahman B (15110510)

Ruri Meylaningrum (16110280)

Tri Setyo (16110968)

Winarno (18110526)

Kelas : 3KA19

SESSION LAYER

SESSION LAYER

Dalam dunia komunikasi komputer, kita akan sering mendengar istilah *Model Referensi ISO - OSI*. Model referensi ISO - OSI (*International Standardization Organization*) merupakan salah satu aturan standar yang dikeluarkan oleh badan pembuat aturan dan standar untuk komunikasi computer. Model referensi ISO - OSI menggunakan metode lapisan sebagai model referensi.

SESSION LAYER

Semua subsistem komunikasi dibagi menjadi 7 layer yaitu :

- **Lapisan Fisik (Physical Layer)**
- **Lapisan Jalur Data (Data Link Layer)**
- **Lapisan Jaringan (Network Layer)**
- **Lapisan Transport (Transport Layer)**
- **Lapisan Sesi (Session Layer)**
- **Lapisan Presentasi (Presentation Layer)**
- **Lapisan Aplikasi (Application Layer)**

SESSION LAYER

Lapisan sesi atau Session layer adalah lapisan kelima dari bawah dalam model referensi jaringan OSI,. Lapisan sesi tidak tahu menahu mengenai efisiensi dan keandalan dalam transfer data antara node-node tersebut.

Adapun fungsi dari layer sesi ini adalah sebagai berikut (Andrew S. Tanenbaum, 1996):

- Untuk melaksanakan pengendalian dialog.
- Manajemen token (Token Management).
- Sinkronisasi (Synchronization).

Protokol yang Terdapat Pada Session Layer

Beberapa protokol dan interface yang terdapat pada layer ini adalah :

- ◉ NETBIOS (Netbios Extended User Interface).
- ◉ PAP (Printer Access Protocol).
- ◉ NETBEUI.
- ◉ Network File System (NFS).
- ◉ Structured Query Language (SQL).
- ◉ Remote Procedure Call (RPC).
- ◉ X Window.
- ◉ AppleTalk Session Protocol (ASP).

Protokol yang Terdapat Pada Session Layer

Komunikasi dapat berlangsung dalam tiga mode dialog :

- Simplex.
- Half-duplex.
- Full-duplex.

Layanan lapisan sesi

Pada lapisan session ini terdapat dua jenis layanan yaitu :

- Pembentukan dan pemutusan hubungan antara dua entitas presentasi.
- Mengatur pertukaran data, menentukan batas dan melakukan sinkronisasi operasi data antar dua entitas presentasi pada lapisan di atasnya.

Pengukuran Unjuk Kerja

Loop dasar yang dipakai untuk meningkatkan unjuk kerja jaringan terdiri dari langkah-langkah berikut ini :

- Mengukur parameter jaringan yang relevan dengan unjuk kerja.
- Mencoba untuk memahami apa yang terjadi.
- Mengubah suatu parameter.

Rancangan Sistem Unjuk Kerja yang Baik

Aturan-aturan yang digunakan dalam perancangan sistem :

- Kecepatan CPU lebih penting dari kecepatan jaringan
- Mengurangi jumlah paket untuk mengurangi Overhead Software
- Meminimalkan Context Switch
- Mengurangi penyalinan
- Anda dapat membeli Bandwith lebih banyak namun tidak bisa membeli delay yang rendah
- Menghindari kemacetan yang lebih baik dari memulihkan dari kemacetan
- Menghindari Timeout (Timer harus dipakai hati-hati dan timeout harus diminimumkan)